



# COMUNE DI BIANCAVILLA

Città Metropolitana di Catania

4<sup>a</sup> COMMISSIONE CONSILIARE PERMANENTE

Prot. n.8396

Addi,11/04/2017

**OGGETTO:** Convocazione della 4<sup>a</sup> Commissione Consiliare Permanente.

## IL PRESIDENTE

Visto lo Statuto dell'Ente, il Regolamento del Consiglio Comunale e delle Commissioni Consiliari

## CONVOCA

la 4<sup>a</sup> Commissione Consiliare per giorno 13 Aprile alle ore 9,30

I Consiglieri componenti:

|                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| <b>Chisari Vincenzo</b>    | Via Cagliari,30        |
| <b>Mignemi Vincenzo</b>    | Via Muscarà,34         |
| <b>Furnari Placido</b>     | Via del Biancospino,78 |
| <b>Caporlingua Placido</b> | Via dei Mandorli,44    |

Al Responsabile P.O. n. IV Lanaia Vincenzo

SEDE

**INFORMA** I Capigruppo del Consiglio:

|                            |                    |
|----------------------------|--------------------|
| <b>Pappalardo Giuseppe</b> | Via del Fattore,10 |
| <b>Amato Mario</b>         | Viale dei Fiori,22 |
| <b>Amato Vincenzo</b>      | Via Avellino,4     |
| <b>Cantarella Marco</b>    | C.da Argentiore    |
| <b>Petralia Giuseppe</b>   | Via Sacro Cuore,22 |
| <b>Salvà Giuseppe</b>      | Via Ugo Foscolo,13 |
| <b>Ventura Grazia</b>      | Via Scalilla,1     |

**BIANCAVILLA**

**Trasmette** Al Sindaco  
Al Segretario Generale  
Al Presidente del Consiglio comunale  
Al Messo Comunale (per la notifica e l'affissione all'albo)

**SEDE**

I lavori della Commissione si svolgeranno presso il Palazzo Comunale al 2° piano nella stanza n.14 dei Consiglieri. Se in prima convocazione non si raggiunge il numero legale (3/5 dei componenti), la riunione è rinviata di 60 minuti in seconda convocazione. Se si protrae la mancanza del numero legale (2/5 dei componenti), la riunione viene automaticamente sciolta.

### Ordine del giorno:

- 1) Studio e revisione del "Regolamento di Polizia Urbana".
- 2) Varie ed eventuali.

**Il Presidente**  
*Salvatore Giuffrida*